

## DINTour-tennisspillet har 3 aktører

Vinder - Udfordrer - Makker

### **Kom i gang-modellen (f.eks. de to 'nederste' baner)**

- Udfordreren 'server' (sætter bolden i gang til sit eget point mod vinderen) fra doublegrøften
- 'Serveren' må rettes mod hele banen
- Vis hensyn så vinderen kan modtage bolden

### **Erfaren-modellen (f.eks. de to 'øverste' baner)**

- Udfordreren 'server' (sætter bolden i gang til sit eget point mod vinderen) fra doublegrøften
- 'Serveren' må rettes mod den halvdel af bagfeltet, som er vinderens baghåndsside
- Vinderen skal slå alle sine 'serve-retturninger' med baghånden (også selv om 'serveren' søger at gøre det vanskelig at slå for vinderen)
- Man må 'serve', når vinderen er indenfor singlefelterne

### **Points**

- Man kæmper om at få points – de bestemmer, om man rykker en bane op eller ned eller om man skal blive på banen
- Den/dem med flest points ved spillets udløb, rykker en bane op
- Den/dem med færrest points ved spillets udløb, rykker en bane ned
- I vindersiden vinder man points ved at vinde den første bold (og kun den, den såkaldte 'point-bold'; de andre bolde kæmper man om for at bevare retten til at forblive på vindersiden)
- I udfordrersiden vinder man points, når man som makker 'server' så godt, at vinderen ikke kan få bolden i spil, 'serve-es' eller 'serve-vinder'; dog med den risiko, at hvis man ikke får 'serve'-bolden i spil, så mister man selv et point og går om bagest i køen
- Man får ligeledes et point for at passere nettet på vej op på vindersiden
- Bliver man slået ud fra vindersiden, gemmer man sine points og har dem således med sig, hvis man kommer op på vindersiden igen

### **Liv**

- Man kæmper også om liv – de bestemmer, om man skal forblive i udfordrersiden, eller om man skal op på vindersiden
- Vinderen har tre liv (kan tåle at tabe op til 2 bolde og stadig forblive vinder) mod hver udfordrer
- Udfordreren har kun et liv
- Man vinder et liv ved at vinde en bold
- Når en udfordrer (godt hjulpet af sin makker med dennes 'serv') har vundet 3 bolde i træk, er vinderen slået ud, og udfordreren er ny vinder og skal op på vindersiden